**▶ 배열**

**1. 배열이란?**

동일 자료형의 집합. 하나의 이름으로 다수의 데이터를 사용할 수 있다.

여러 개의 변수를 모아 놓은 하나의 주머니라고 생각할 수 있다.

ex) Int s1, s2, s3, s4, s5, s6, s7, s8, s9, s10;

→int[] student = new int[10]

**2. 배열의 문법 (선언과 생성)**

(1) 여러 개의 데이터가 모여 있어 ‘{ }’ 를 이용한다.

(2) 배열의 크기는 최초에 1번 설정되면 변경이 불가능하다.

(3) 배열을 객체로 취급한다.

(4) 배열 선언 → 배열의 메모리 할당 (배열 생성) → 배열 이용

**3. 변수와 배열의 메모리 구조**

(1) int I =10; 메모리에 i 주머니가 만들어지고, i 주머니 안에 10이라는 데이터가 들어있다.

(2) int[] iArr = {10,20,30}; 메모리에 iArr 주머니가 만들어지고 iArr주머니 안에는 배열을 구성하고 있는 데이터의 주소값이 들어있다.

4. 레퍼런스

(1) 배열을 구성하고 있는 데이터들의 주소값을 ‘레퍼런스’라고 한다.

(2) 동일한 주소값을 가지고 있다면, 같은 데이터를 가리키고 있다고 볼 수 있다.